

精灵宝可梦LetsGo宝可梦推荐性格和单打配招要怎么搭配？对于新手来说这是个常见的问题，为此小凡介绍下LetsGo全宝可梦推荐性格和单打配招，这里以个体值都是V为例，因为没有进化奇石的存在，同一个进化链的只推荐最终形态，一起来看下吧。

精灵宝可梦LetsGo全宝可梦推荐性格和单打配招介绍：

003 妙蛙花

能力: 080/082/083/100/100/080=525

属性: 草/毒

850 妙蛙花 Mega

能力: 080/100/123/122/120/080=625

属性: 草/毒

性格：胆小(内敛不太行，正好极限速度的伊布能超过不修正速度的妙蛙花)

催眠粉+超级吸取+污泥炸弹+寄生种子/剧毒

因为本作中剧毒盛行，阻挡皮神和水吸收的伊布，使得妙蛙花的地位得到了提升。因为mega之后速度没有提升，属性也没有变化，只是四维强化一圈，所以沿袭了妙蛙花的配置

006 喷火龙

能力: 078/084/078/109/085/100=534

属性: 火/飞行

852 Mega喷火龙 Y

能力: 078/104/078/159/115/100=634

属性: 火/飞行

性格: 胆小/内敛(因为速度90种族的摩鲁蛾极速正好超过100速度无修正1点,当然也可以赌一把对面没有催眠的摩鲁蛾,用内敛。和同速的闪电鸟、mega袋兽拼速度也很重要)

喷射火焰+空气斩+剧毒+龙尾/替身/羽栖

851 Mega喷火龙 X

能力: 078/130/111/130/085/100=634

属性: 火/龙

性格: 固执(其实物耐和输出上得到了提升,而且完全不怕闪电鸟,所以可以不用拼速度,加物攻为主。有双刀身材但是值得特攻向的就只有本系龙波,没有打击面)

闪焰冲锋+雷电拳+地震+剧毒/鸟栖

火毒、地毒基本无盲点,雷电拳反制水系。

009 水箭龟

能力: 079/083/100/085/105/078=530

属性: 水/水

867 水箭龟 Mega

能力: 079/103/120/135/115/078=630

属性: 水/水

性格: 内敛/冷静(耐久优秀, 虽然速度线刚好不修正速度比极速巴大蝶慢一点, 但是可以靠着操作不用正面对刚, 残局可以靠先制清场)

击掌奇袭+热水+冰冻光束/水流喷射/龙尾(三选二)

击掌奇袭和水流喷射的双先制对于高速脆皮威胁很大, 龙尾可以先读换人扫下去

012 巴大蝶

能力: 060/045/050/090/080/070=395

属性: 虫/飞行

性格: 胆小(有且仅有这个性格可选)

催眠粉+蝶舞+空气切+羽栖/替身

保证速度优先, 催眠一个算一个, 踩了钉子可以回血, 空气切没有无效打击面, 和虫鸣相比都是克制3个属性, 但是抵抗属性少了很多。如果不想用羽栖可以直接双本, 打不过就催眠+继续蝶舞, 替身用来挡龙尾。

909 大针蜂 Mega

能力: 065/150/040/015/080/145=495

属性: 虫/毒

性格：爽朗(有且仅有这个性格可选)

毒击+飞弹针+直冲钻/劈瓦/逆鳞/羽栖(四选二)

因为mega大针蜂完全碾压普通大针蜂，所以只讨论mega后。因为这次隐形岩的流行，原本必带的急速折返实用性大打折扣，不如站场直接输出。用毒击清理完妖精之后可以高速逆鳞突突突，飞弹针一旦欧皇血统发动输出爆炸

898 大比鸟 Mega

能力: $083/080/080/135/080/121=579$

属性: 一般/飞行

性格：胆小

空气斩+热风+破坏光线+电光一闪

砍了暴风、砍了特性、砍了觉醒力，大比鸟你还有什么？本作mega之耻无误！实际上速度够快，可以一发破坏光一换一来着

冷笑话之一：mega大比鸟被拨沙后一直miss

020 拉达

能力: $055/081/060/050/070/097=413$

属性: 一般/一般

917 拉达 阿罗拉

能力: $075/071/070/040/080/077=413$

属性: 恶/一般

性格: 固执

剑舞+电光一闪/必杀门牙/舍身撞+突袭+挑衅/电磁波

拥有先制技的拉达俨然成为不小的热门，普本三个技能各有各的优势，找到机会剑舞会很厉害，而且还能高速挑衅对方下毒、回血，挑衅+突袭combo，电磁波麻痹一下造个速度优势.....拉达翻身？！

值得注意的是阿罗拉拉达更加肉一些，剑舞、电磁波用出来几率更大，速度降低更依赖突袭等先制技能，其他用法都一样。

022 大嘴雀

能力: 065/090/065/061/061/100=442

属性: 一般/飞行

性格: 爽朗

直冲钻+啄钻+剧毒+飞翔/羽栖

技能池子太少了，本来存在感就不如凤王，靠着地+毒+本系的打击面勉强还行

024 阿柏怪

能力: 060/095/069/065/079/080=448

属性: 毒/毒

性格: 爽朗/固执

突袭+毒击+岩崩+地震/大蛇瞪眼/龙尾/黑雾

可以靠着大蛇瞪眼+岩崩的hax打法，有突袭先制美滋滋，岩+地的打击面也很美丽，不过耐久偏脆了。速度可以和快龙拼一拼，万一来个先手岩崩害怕不能动就稳了

另外阿柏怪是牛逼的毒属性+黑雾持有者，基本可以完美anti剧毒变小的粉红恶魔

25 伙伴皮卡丘

能力: 045/080/050/075/060/120=430

属性: 电/电

性格: 天真/爽朗(双刀向推荐天真，理由前面说过了。单刀的话还是侧重物攻，特攻的水打一些岩石地面都是四倍.....)

电电加速+滔滔冲浪+飘飘坠落+闪闪雷光/雷电拳

那一天，训练师终于回想起了曾一度被皮神所支配的恐怖.....这次水电飞的打击面可以克制2/3个环境，电神速收残能力很强(+2优先度吊打+1优先度先制)，其他两个技能hax效果也很优秀。不说多

026 雷丘

能力: 060/090/055/090/080/110=485

属性: 电/电

性格: 爽朗

击掌奇袭+再来一次+雷电拳+电光一闪/劈瓦

没有避雷针没有觉醒力量要啥胆小特攻向？冥想完了特攻就只有电系+破坏光，有点尴尬，还不如多点击掌奇袭和电光一闪威力嘛！再来一次可以对付撒钉、睡觉众，有时候有奇效

919 雷丘 阿罗拉

能力: 060/085/050/095/085/110=485

属性: 电/超能

性格: 胆小

击掌奇袭+十万伏特+精神强念+冥想

阿罗拉雷和普通雷丘不一样了，有一个精神强念就多一份的特攻的资本，有机会冥想一把的话会很强

028 穿山王

能力: 075/100/110/045/055/065=450

属性: 地面/地面

性格: 爽朗/固执

剑舞+地震+岩崩+隐形岩/劈瓦

速度慢，比较尬。可以撒钉，但是一般轮不到他。剑舞起来输出还行，但是没有先制的话还是被一群速度快的吊打。

921 穿山王 阿罗拉

能力: 075/100/120/025/065/065=450

属性: 冰/钢

性格：固执/爽朗

剑舞+冰砾+地震+钢尾/岩崩

穿冰王比穿山王稍微好些，因为有本系先制技能。但是属性变差了，不能抵抗岩钉，自身有两个4倍弱点(格斗、火)，太惨了

031 尼多后

能力: 090/092/087/075/085/076= 505

属性: 毒/地面

034 尼多王

能力: 081/102/077/085/075/085= 505

属性: 毒/地面

性格：胆小/天真/爽朗

地震+污泥炸弹/毒击+岩崩/十万伏特/喷射火焰/冰冻光束/火焰拳/雷电拳/冰冻拳/龙尾/隐形岩

这一家子完全就是本作数量众多的牺牲品之一，VGC18时代著名的“云外苍天”队伍中核心尼多后，提高输出的特性强行和道具命玉以及大地之力全部被砍，如今只能当个咸鱼了.....幸好打击面还是不错，有时候多点惊喜吧

036 皮可西

能力: 095/070/073/095/090/060= 483

属性: 妖精/妖精

性格: 内敛/温和/大胆

变小+隐形岩+睡觉+月亮之力+冰/电/火/剧毒/暗影球

是时候展示粉红恶魔真正的威力了！！变小提升三级回避，不怕水的撒钉手，不怕龙尾，耐久非常可观！就算被挑拨了，也能用高达95特攻的输出继续攻击，是反挑拨战斗力！具体的配置随心所欲，前面三招并不固定，看队伍配置

038 九尾

能力: 073/076/075/081/100/100=505

属性: 火/火

性格: 胆小

催眠术+喷射火焰+恶之波动+电光一闪/诡计/吼叫

100速度线军备竞争。优势是并不稳定的催眠术和电光一闪收残or压血线，以及仅有的三只吼叫手之一。火恶的打击面还是可以的，保证速度的情况下恶波还有hax效果可以期待

038 九尾 阿罗拉

能力: 073/067/075/081/100/109=505

属性: 冰/妖精

性格: 胆小

冰冻光束+魔法闪耀+恶之波动+诡计/催眠术/冰砾/吼叫。

速度109压制了不少中高速的，三神鸟和快龙都要哭了！可惜冰九尾依旧是本作牺牲品，天气没了激光幕和暴风雪都削弱了.....不怕龙尾而且可以高速吼叫算是优点，然后诡计强化起来很强！

040 胖可丁

能力: 140/070/045/085/050/045=435

属性: 一般/妖精

性格: 内敛/温和/大胆

变小+隐形岩+睡觉+月亮之力+冰/电/火/剧毒/暗影球

翻版的粉色恶魔，特性原本是翻身用的，可惜被取消了，又被打倒在地上.....耐久比正版粉红恶魔弱一点，也没法用努力值弥补了

042 大嘴蝠

能力: 075/080/070/065/075/090=455

属性: 毒/飞行

性格: 爽朗

吸血+咬碎+剧毒+挑衅/飞天

因为速度线之下有一堆可以秒杀大嘴蝠的，所以能修正就修正速度吧！原本特攻向的基础技能阴谋被删，本身也没有到最终形态，所以就单纯物攻向了。挑衅封印对方睡觉，剧毒飞天拖回合都是比较基础套路了

另外大嘴蝠也是牛逼的毒属性+黑雾持有者，基本可以完美anti剧毒变小的粉红恶魔(虽然直接一个挑衅就行了)

045 霸王花

能力: 075/080/085/110/090/050=490

属性: 草/毒

性格: 内敛

催眠粉+超级吸取+污泥炸弹+月亮之力/剧毒

削弱版妙娃花，定位类似，但是速度已经没有了.....打击面多一个月亮之力，然而并不能覆盖更多的输出。

047 派拉斯特

能力: 060/095/080/060/080/030=405

属性: 虫/草

性格: 固执

蘑菇孢子+吸血+挖洞+寄生种子/劈瓦

不怕泛滥的地震是优势，100%催眠是第二优势，然而速度太慢，对方会先手催眠，对耗不过.....弱点有两个四倍(火、飞)，但是抵抗地震，所以可以安心挖洞然后打到了替身守住身上

049 摩鲁蛾

能力: 070/065/060/090/075/090=450

属性: 虫/毒

性格：胆小

催眠粉+蝶舞+虫鸣/污泥炸弹/替身(三选二)

环境仅有的两个蝶舞之一，结合属性来说应该是最好的蝶舞手。可以抗剧毒上来，催一个蝶舞强化起来就起飞了。替身同样防龙尾虽然防不住吼叫

051 三地鼠

能力: 035/100/050/050/070/120=425

属性: 地面/地面

051 三地鼠 阿罗拉

能力: 035/100/060/050/070/110=425

属性: 地面/钢

性格：爽朗

突袭+地震+岩崩+隐形岩/剧毒/替身

三地鼠是阿罗拉化的受害者，诸如地龙一般，mega后反而比mega前更弱，相同原因都是因为速度种族下降了。

地震+岩崩的无敌打击面+突袭先制，能够先手撒出钉子就是胜利！剧毒替身之类耗回合也是一种战术。

所有的地面系在本环境都有一席之地，尤其速度最快的三地鼠，用得好就会很强！

053 猫老大

能力: 065/070/060/065/065/115=440

属性: 一般/一般

053 猫老大 阿罗拉

能力: 065/060/060/075/065/115=440

属性: 恶/恶

性格: 胆小/爽朗

诡计+破坏光+恶之波动+十万伏特/击掌奇袭/欺诈/挑衅/催眠术

击掌奇袭+欺诈+劈开/硬撑+剧毒/挑衅/催眠术

没有阿罗拉特性之后就比较尴尬，选择物攻特攻都可以都很弱，找机会诡计、顶对面剧毒上来硬撑都是不错的输出。可以高速挑衅很好，阿罗拉形态的本系欺诈是稳定输出

055 哥达鸭

能力: 080/082/078/095/080/085=500

属性: 水/水

性格: 胆小

水炮/热水+冰冻光束+精神强念/破坏光+冥想/哈欠

速度线下面有妙娃娃，这个比较危险，所以尽量极速吧！水冰超打击面比较一般，环境有宝石海星做得更好。有冥想强化，也可以哈欠+守住配合钉子

057 火爆猴

能力: 065/105/060/060/070/095=455

属性: 格斗/格斗

性格: 爽朗

岩崩+地震+劈瓦+雷电拳/冰冻拳/健美/聚气

本作中格斗第一速度！但是身为没有蛮力的格斗系，真是格斗之耻2333 可以高速岩崩，速度线过摩鲁蛾的话就直接极速！强化的话健美和聚气都可以，但是后者比较看脸。在没有威吓和反威吓的环境里，火爆猴又变回中庸的一只宝可梦。

059 风速狗

能力: 090/110/080/100/080/095=555

属性: 火/火

性格: 胆小/爽朗

吼叫+喷射火焰+龙之波动+鬼火/剧毒

嬉闹/咬碎+蛮力+闪焰冲锋+吼叫/剧毒/鬼火

风速狗虽然种族优秀，但是砍了特性，又砍了一些主心骨输出和朝阳，现在特攻向大不如前。物攻向技能丰富，蛮力打普通、咬碎打超能力其实都可以带上。作为一个吼叫手也可以带吼叫。

062 蚊香泳士

能力: 090/095/095/070/090/070=510

属性: 水/格斗

性格: 固执/爽朗

攀瀑+蛮力+冰冻拳/地震/岩崩/催眠术

70速度线竞争也还是有的，尤其是和三磁怪拼速度，白海狮、铁甲贝也可以争个先手打残。因为速度算是中下层，所以岩崩的携带变得可有可无，催眠术属于欧洲人技能，其他补充打击面的大威力技能都可以

065 胡地

能力: 055/050/045/135/095/120=500

属性: 超能/超能

065 Mega胡地

能力: 055/050/065/175/105/150=600

属性: 超能/超能

性格: 胆小

精神强念+暗影球+魔法闪耀/欺诈+挑衅/替身/冥想/电磁波/剧毒

胡地在初代就是你大爷，复刻之后依旧是你大爷！速度线绝对优势，挑衅+替身可以干掉大部分下状态(还能挡下突袭)，本身输出相当可观，一定程度还可以干掉Y梦。不多说，请自己体验环境

068 怪力

能力: 090/130/080/065/085/055=505

属性: 格斗/格斗

性格: 固执

蛮力+地震+岩崩/三拳/毒击

本作牺牲品之一。稳定输出的格斗技能全被砍了，蛮力勉强一用。超能力遍地的情况下格斗系强化机会不是很多，争取多点打击面吧

071 大食花

能力: 080/105/065/100/070/070=490

属性: 草/毒

性格: 爽朗

剑舞+强力鞭打+突袭+催眠粉/毒击

有剑舞+突袭的都可以吹一遍！催眠粉可以创造强化机会，本系大威力输出，就是速度比较尴尬，比如伊布就超过了.....和别人对着强化优势不大，但是好处是可以顶剧毒上场

073 毒刺水母

能力: 080/070/065/080/120/100=515

属性: 水/毒

性格: 胆小

热水/水炮+超级吸收+污泥炸弹+冰冻光束

优秀的速度！打击面丰富！可以anti同速的火系和飞行系！有回复手段，可以抵抗剧毒，可惜没有剑舞技能机

076 隆隆岩

能力: $080/120/130/055/065/045=495$

属性: 岩石/地面

076 隆隆岩 阿罗拉

能力: $080/120/130/055/065/045=495$

属性: 岩石/电

性格：固执

地震+岩崩+隐形岩+火焰拳/雷电拳/蛮力/大爆炸

阿罗拉之后只有属性变化，学习面都差不多，一起讨论了。低速，弱点多，特防脆，都是初代几个岩+地的共通之处。撒钉当个工具人，输出尽可能多一些，本身又被砍掉了很多用法，现在的配招也是不得已而为之。

078 烈焰马

能力: $065/100/070/080/080/105=500$

属性: 火/火

性格：爽朗

直冲钻+闪焰冲锋+电光一闪+催眠术/角钻/毒击/鬼火/剧毒

速度高过一堆100速，可以先手催眠，也有1GB可以对抗变小和受，火+地盲点挺多的，喷火龙暴鲤龙肥大都打不了，所以谨慎配置吧

080 呆壳兽

能力: $095/075/110/100/080/030=490$

属性: 水/超能

080 Mega呆壳兽

能力: $095/075/180/130/080/030=590$

属性: 水/超能

性格: 大胆/内敛/温和

热水+精神强念+冥想/睡觉/冰冻光束/喷射火焰/暗影球/欺诈

冷笑话之二: mega呆壳兽被CT打死了。技能丰富，奶就不错，可以强化起来，也可以四攻高打击面打过去

082 三合一磁怪

能力: $050/060/095/120/070/070=465$

属性: 电/钢

性格: 胆小/内敛

十万伏特+三角攻击+加农光炮+剧毒/电磁波

优秀的属性组合，有最多的抗性，但是没有觉醒力的情况对于同类和地面系都很无力.....

083 大葱鸭

能力: 052/090/055/058/062/060=377

属性: 一般/飞行

性格: 固执

剑舞+电光一闪+劈开+飞叶快刀

速度拖累，没有专属道具，幸好有剑舞+本系先制可以救一下...

085 嘟嘟利

能力: 060/110/070/060/060/110=470

属性: 一般/飞行

性格: 爽朗

剑舞+电光一闪+钻啄+硬撑+飞踢

全面强化的大葱鸭，有先制，找到机会强化会很强，就是飞踢需要看脸了

087 白海狮

能力: 090/070/080/070/095/070=475

属性: 水/冰

性格 : 固执

击掌奇袭+水流喷射/冰砾+攀瀑+角钻/直冲钻

白海狮是无限制规则下的王者，因为可以角钻打死一群受。三个先制技能，所以速度可以不必修正，欧皇的话基本上点几次角钻就结束战斗了

089 臭臭泥

能力: 105/105/075/065/100/050= 500

属性: 毒/毒

089 臭臭泥 阿罗拉

能力: 105/105/075/065/100/050= 500

属性: 毒/恶

性格 : 固执

毒击+火焰拳/冰冻拳/雷电拳+定身术+岩崩/劈瓦/咬碎/欺诈(阿罗拉专属)

五彩泥是本环境的强者之一，因为可以吊打一群超能力系，黑雾也可以消除强化的。本身耐久非常可观。后手定身术是一种奇袭战术，可以封印对方强力技能。

因为太强了所以不好吹太多，大家自行体验

091 刺甲贝

能力: 050/095/180/085/045/070=525

属性: 水/冰

性格: 天真

破壳+冲浪+冰砾+冰冻光束/三重攻击/破坏死光/自爆

铁甲贝是本作的top之一。破壳优秀的强化手段，而且有先制技能可以清场。水冰的打击面有盲点，可以尝试破坏光或者自爆一发入魂

094 耿鬼

能力: 060/065/060/130/075/110=500

属性: 幽灵/毒

837 Mega耿鬼

能力: 060/065/080/170/095/130=600

属性: 幽灵/毒

性格: 胆小

暗影球+污泥炸弹+替身/鬼火+十万伏特/欺诈/突袭/超级吸取/催眠术/挑衅

耿鬼依旧还是会有很高的使用率，替身比较万能，鬼火增加物理端生存能力，本身双本在本作中没有盲点，剩下的挑衅封住受，带个突袭清残血也都是可选择战术

095 大岩蛇

能力: 035/045/160/030/045/070=385

属性: 岩石/地面

性格: 爽朗/淘气

剧毒+地震+岩崩+守住

单纯的物质，两攻都是废物，万幸速度还有点快？！用探险寻宝里无敌的大岩蛇想办法啊！本来想配个挖洞，就是担心对面也来一个地震就完了23333

097 引梦貍人

能力: 085/073/070/073/115/067=483

属性: 超能/超能

性格: 内敛/温和

欺诈+精神强念+魔法闪耀+电磁波/催眠术

速度比较尴尬，正好落后70速度线，那就放弃治疗，加强特殊段的就行。恶念仙全系打击。

099 巨钳蟹

能力: 055/130/115/050/050/075=475

属性: 水/水

性格: 爽朗

蟹钳锤+岩崩+蛮力/劈瓦/断头钳+高度移动

高攻，有机会就高速移动直接强化，岩崩的hax效果会有增幅的(误

101 顽皮雷弹

能力: 060/050/070/080/080/150=490

属性: 电/电

性格: 胆小

十万伏特+挑衅+欺诈+光墙/反射壁/剧毒/电磁波

环境最高速度!!!可以挑衅一切!!耐久端比想象中好,特攻也勉强够用,最重要的是高速造墙能力,可以造福全队

103 椰蛋树

能力: 095/095/085/125/075/055=530

属性: 草/超能

性格: 内敛/胆小

超级吸收+精神强念+污泥炸弹+催眠粉

931 椰蛋树 阿罗拉

能力: 095/105/085/125/075/045=530

属性: 草/龙

性格：内敛

超级吸收+龙之波动+喷射火焰+催眠粉

砍了龙锤之后，阿罗拉椰蛋树也没有太多物攻的理由，两种椰蛋树的区别就是技能打击面不同。带个催眠粉有备无患。速度线其实可以超过一下皮可西和拉普拉斯

105 嘎啦嘎啦

能力: 060/080/110/050/080/045=425

属性: 地面/地面

性格：固执/爽朗

地震+岩崩+雷电拳/火焰拳/逆鳞/隐形岩/剑舞

932 嘎啦嘎啦 阿罗拉

能力: 060/080/110/050/080/045=425

属性: 火/幽灵

性格：固执/爽朗

闪焰冲锋+地震+岩崩+剑舞/隐形岩/鬼火

道具取消的受害者，阿罗拉形态没有电抗性。两只虽然属性不同技能打击面不同，但是定位都差不多，因为尴尬的速度没法救，实用性表示一般

106 飞腿郎

能力: 050/120/053/035/110/087=455

属性: 格斗/格斗

性格: 爽朗

佯攻+飞膝踢+岩崩+地震

格斗第二速度。前作固定的击掌奇袭现在没了，先制技能还有佯攻。飞膝踢需要看脸，地震岩崩打击面也可以了。

107 快拳郎

能力: 050/105/079/035/110/076=455

属性: 格斗/格斗

性格: 爽朗

地震+岩崩+冰拳/蛮力+佯攻

定位和飞腿郎差不多，但是输出明显差了一截，速度也降低不少

108 大舌头

能力: 090/055/075/060/075/030=385

属性: 一般/一般

性格: 内敛/冷静

十万伏特/喷射火焰/冰冻光束/破坏光线/暗影球/龙尾/自爆

技能池比较丰富，可以按照队伍搭配技能，物攻向特攻向都可以，反正输出都很一

般.....没有大爆炸，连当个炸弹都显得软弱无力

110 双弹瓦斯

能力: 065/090/120/085/070/060=490

属性: 毒/毒

性格: 内敛/冷静

污泥炸弹+十万伏特+喷射火焰+清除之烟/大爆炸/鬼火

没了浮游，物质也不是很牢靠，但是本身能做的事还是有很多的。清除之烟可以覆盖黑雾的效果，鬼火增加物理端生存能力，输出之后当个炸弹也可以，和LS形成鲜明对比(说的就是你，连个舔狗都当不好)

112 钻角犀兽

能力: 105/130/120/045/045/040=485

属性: 地面/岩石

性格: 固执

地震+岩崩+隐形岩+火焰拳/雷电拳/蛮力/大爆炸

和隆隆岩一样的评价，低速，弱点多，特防脆，都是初代几个岩+地的共通之处。但是好歹耐久高一点，更好地当工具人？

113 吉利蛋

能力: $250/005/005/035/105/050=450$

属性: 一般/一般

性格: 温和

变小+剧毒+睡觉/生蛋+地球上投

没有努力值的话，双盾用的大胆小蛋已经废了，修正物防的收益只有2点能力.....所以只能当单纯的特盾了

114 蔓藤怪

能力: $065/055/115/100/040/060=435$

属性: 草/草

性格: 胆小/内敛

超级吸收+催眠粉+寄生种子+污泥炸弹

原本有辉石时候很强，这里依旧还可以，是个合适的物质。催眠后的一套回血技能都很不错

115 袋兽

能力: $105/095/080/040/080/090=490$

属性: 一般/一般

115 Mega袋兽

能力: 105/125/100/060/100/100=590

属性: 一般/一般

性格: 爽朗/固执

击掌奇袭+突袭+硬撑+岩崩/劈瓦/地震/火焰拳/急冻拳/雷电拳

第六世代的爸爸！这代特性直接砍了，基本半废，但是种族还是很好看的，双先制收残力度大，顶个剧毒上来硬撑输出也可以，其他补充打击面的技能都很多，你爸爸还是你爸爸

117 海刺龙

能力: 055/065/095/095/045/085=440

属性: 水/水

性格: 胆小/内敛

热水+冰冻光束+龙之波动+清除之烟/加农光炮/高速移动

特攻95、速度85感觉还是可以的，水冰盲点不能用钢补上，龙之波动能打就肥大，但是没有4倍的冰冻光束威力大，也不是本系，点的最多应该是面对水系吧

119 金鱼王

能力: 080/092/065/065/080/068=450

属性: 水/水

性格: 爽朗/固执

攀瀑+超级角击+电光一闪+角钻/直冲钻

以前有避雷针时候挺强的，弱点只有草系。现在比较尴尬了，速度没有优势，角钻是亮点，而且隐藏着电光一闪可以清场用

121 宝石海星

能力: 060/075/085/100/085/115=520

属性: 水/超能

性格: 胆小

精神强念+十万伏特+冰冻光束+冲浪/水炮/开水

大概这也是环境中比较棘手的一只，水系内战可以十万伏特反制，基本上打击面很广，也能抵挡超能的攻击

122 魔墙人偶

能力: 040/045/065/100/120/090=460

属性: 超能/妖精

信鸽: 胆小

精神强念+暗影球+魔法闪耀+十万伏特/挑衅/欺诈/电磁波

环境中的超能众一员，干扰和输出技能一样丰富，就是要看速度线，所以一律修正速度

123 飞天螳螂

能力: 070/110/080/055/080/105=500

属性: 虫/飞行

性格: 爽朗

剑舞+电光一闪+瓦割+十字剪/翅膀攻击

高速高攻有强化有先制，恭喜螳螂已经跨入环境毒瘤门槛。虫+飞有几个盲点，但是格斗都可以弥补，三个属性组合中飞+格斗打击面最高，可惜翅膀攻击没有技师特性加成

124 迷唇姐

能力: 065/050/035/115/095/095=455

属性: 冰/超能

性格: 胆小

恶魔之吻+冰冻光束+暗影球+精神强念

第二强的催眠技能！双本打击面有吧主甲和三磁怪盲点，用暗影球正好。速度比较尴尬，速度线之上的物攻手都可以秒杀迷唇姐

125 电击兽

能力: 065/083/057/095/085/105=490

属性: 电/电

性格: 爽朗

雷电拳+火焰拳+冰冻拳+电光一闪

特殊段太惨了，电系+精干+破坏光的打击面很一般，不如转移到物攻，三拳+先制，足够应对环境了

126 鸭嘴火兽

能力: $065/095/057/100/085/093=495$

属性: 火/火

性格: 胆小

清除之烟+喷射火焰+精神强念+剧毒

鸭嘴比起上面，特攻高一些，打击面不太一样，所以还是走特攻端。精干和喷射火焰导致毒系钢系不敢站场，这时候剧毒一下效果不错

127 凯罗斯

能力: $065/125/100/055/070/085=500$

属性: 虫/虫

127 Mega凯罗斯

能力: $065/155/120/065/090/105=600$

属性: 虫/飞行

性格: 爽朗

剑舞+劈瓦/蛮力+十字剪+岩崩

特性消失的受害者，没有遗传之后两个先制技能都离他而去。剑舞后的高攻输出不错，速度足够岩崩也会有hax

128 肯泰罗

能力: 075/100/095/040/070/110=490

属性: 一般/一般

性格: 爽朗

地震+岩崩+舍身+逆鳞

初代一霸，六围都很合理，耐久足够，技能威力大，打击面也都可以。

130 暴鲤龙

能力: 095/125/079/060/100/081=540

属性: 水/飞行

130 Mega暴鲤龙

能力: 095/155/109/070/130/081=640

属性: 水/恶

性格: 爽朗

地震+攀瀑+咬碎+龙尾

砍了多拉贡荡死，从top跌落，但是不妨碍依旧是个优秀的输出手。没有了冰牙和

岩刃，水地恶的打击面还是可以的，面对速度线高的，主要靠着高耐久吃下一击然后反杀

131 拉普拉斯

能力: 130/085/080/085/095/060=535

属性: 水/冰

性格: 勇敢/冷静

冲浪/水炮+十万伏特+冰砾+冰冻光束

没有绝对零度血亏！龙舞和诅咒都没有，冻干也砍了，绝望啦！不过实际上还是不错的，耐久足够基本上没有对手可以秒杀的，克制面足够广，还有冰砾收残，有时候队伍里塞一只会有意外惊喜~

132 百变怪

能力: 048/048/048/048/048/048=288

属性: 一般/一般

性格: 28种

你懂得

979 伊布 伙伴

能力: 065/075/070/065/085/075=435

属性: 一般/一般

性格: 胆小/天真

九个搭档技能随意搭配，但是有几个可以算优先带的：

活活气泡(特殊)的回血效果

麻麻电击(特殊)的速度线改变效果

坏坏领域(特殊)造反射盾(虽然熊熊火爆造成烧伤依旧可以降低物攻，但是反射盾可以在场持续五回合，而且对火系物攻手也有效果)

冰冰霜冻(特殊)的黑雾效果(如果没有破强化手段可以带，特别合适无限制规则，但是一般可以用来补充打击面)

亮亮风暴(特殊)的队医效果(标准规则没必要，异常状态不算多，无限制规则必带，唯一一个队医手段)

134 水伊布

能力: $130/065/060/110/095/065=525$

属性: 水/水

性格: 内敛

热水+冰冻光线+暗影球+哈欠

中速特攻手，耐久非常好，哈欠干扰配合钉子是不错的选择

135 雷伊布

能力: $065/065/060/110/095/130=525$

属性: 电/电

性格：胆小

十万伏特+暗影球+光墙/反射盾/哈欠/电磁波(四选二)

非mega环境中万人之下.....哦不，是一人之下万人之上的速度种族，本身可以造墙，输出可以但是打击面不行。(给个概念：本作中高速就是强者，所以雷伊布也很强)

136 火伊布

能力: 065/130/060/095/110/065=525

属性: 火/火

性格：固执

闪焰冲锋+电光一闪+蛮力+硬撑

唯一王还是比较不错的，特耐端有点肉，有两个120威力技能，和发动特效140的技能，还有先制，就是速度太慢了，高速水系都可以平推.....

137 多边兽

能力: 065/060/070/085/075/040=395

属性: 一般/一般

性格：内敛

三重攻击+十万伏特+冰冻光束+暗影球

特攻打击面很丰富！就是种族太低了表现有限.....耐久马马虎虎但是很多技能也都

能吃得下，或许带个电磁波会好点？

139 多刺菊石兽

能力: 070/060/125/115/070/055=495

属性: 岩石/水

性格: 天真

破壳+冰冻光束+热水/冲浪/水炮+岩崩

速度一定要修正！即使如此破壳一次速度(164能力值)也没有130种族修正速度快(165能力值)，但是可以超过120修正速度(154能力值)。没有修正的话只有150能力值，120速度线都无法超过

141 镰刀盔

能力: 060/115/105/065/070/080=495

属性: 岩石/水

性格: 爽朗

剑舞+岩崩+水流喷射+吸血

强化+回复手段，速度尚可还有先制，唯一盲点是快泳蛙，但是考虑使用率来说可以侥幸一下吧

142 化石翼龙

能力: 080/105/065/060/075/130=515

属性: 岩石/飞行

142 Mega化石翼龙

能力: 080/135/085/070/095/150=615

属性: 岩石/飞行

性格: 爽朗

岩崩+地震+挑拨+咬碎/吼叫/隐形岩

环境真正的速度孤军战士，本身高攻打击面不错，又有挑拨可以封印对面辅助，咬碎针对胡地等等超能力系，最合适的起手撒钉手，肉眼可见的对战天赋

143 卡比兽

能力: 160/110/065/065/110/030=540

属性: 一般/一般

性格: 固执

地震+泰山压顶+冰冻拳+剧毒/自爆/咬碎

144 急冻鸟

能力: 090/085/100/095/125/085=580

属性: 冰/飞行

性格：胆小

冰冻光束+剧毒+反射壁+冰砾

急冻鸟太废物了，真的不知道怎么选性格比较好，打击面都没有，性格削减哪边不好取舍，干脆做个工具人吧。这次真的是仅供参考

145 闪电鸟

能力: 090/090/085/125/090/100= 580

属性: 电/飞行

性格：胆小

十万伏特+光墙+反射壁+羽栖/剧毒/急速折返

电鸟特殊段就电本、定点教学热风空气刃、技能机觉醒力量，结果除了电本全砍了.....无奈只能当工具人，幸好造墙下毒消耗一应俱全

146 火焰鸟

能力: 090/100/090/125/085/090= 580

属性: 火/飞行

性格：胆小

喷射火焰+空气切+剧毒+日光束/反射盾/鸟栖

火焰鸟相比前面两只反而输出技能更多，但是属性不占优势，踩钉子就少一半血...

...

149 快龙

能力: 091/134/095/100/100/080=600

属性: 龙/飞行

性格: 爽朗/固执/胆小/内敛/天真

水流喷射/雷电拳/火焰拳/冰冻拳/龙尾/逆鳞/岩崩/地震/冰冻光束

快龙不快是最大问题然而肥大确实肥大技能池非常丰富，看队伍配置分配，刷到什么性格都可以用起来，没有神速但是又水流喷射可以用

150 超梦

能力: 106/110/090/154/090/130=680

属性: 超能/超能

性格: 胆小

853 Mega超梦X

能力: 106/190/100/154/100/130=780

属性: 超能/格斗

性格: 天真

854 Mega超梦Y

能力: 106/150/070/194/120/140=780

属性: 超能/超能

性格 : 胆小天真

本作神兽之一，环境超强，应该是X梦幻统治力度比较强，地震配合岩钉可以确1超能最大敌人阿罗拉臭臭泥。最大敌人是mega大针蜂，然而先制技能吃得下的也不多。技能比较丰富，所以按照自己实际需求搭配就行，

151 梦幻

能力: 100/100/100/100/100/100=600

属性: 超能/超能

性格 : 随机

没法刷性格，技能池拥有全部，所以可以的话请用挥指

以上就是小凡分享的精灵宝可梦LetsGo全宝可梦性格推荐和单打配招介绍，需要更多资讯的可以来关注非凡下载站哦。

如果您需要办卡 刷卡 代还信用卡 联系微信18305922292