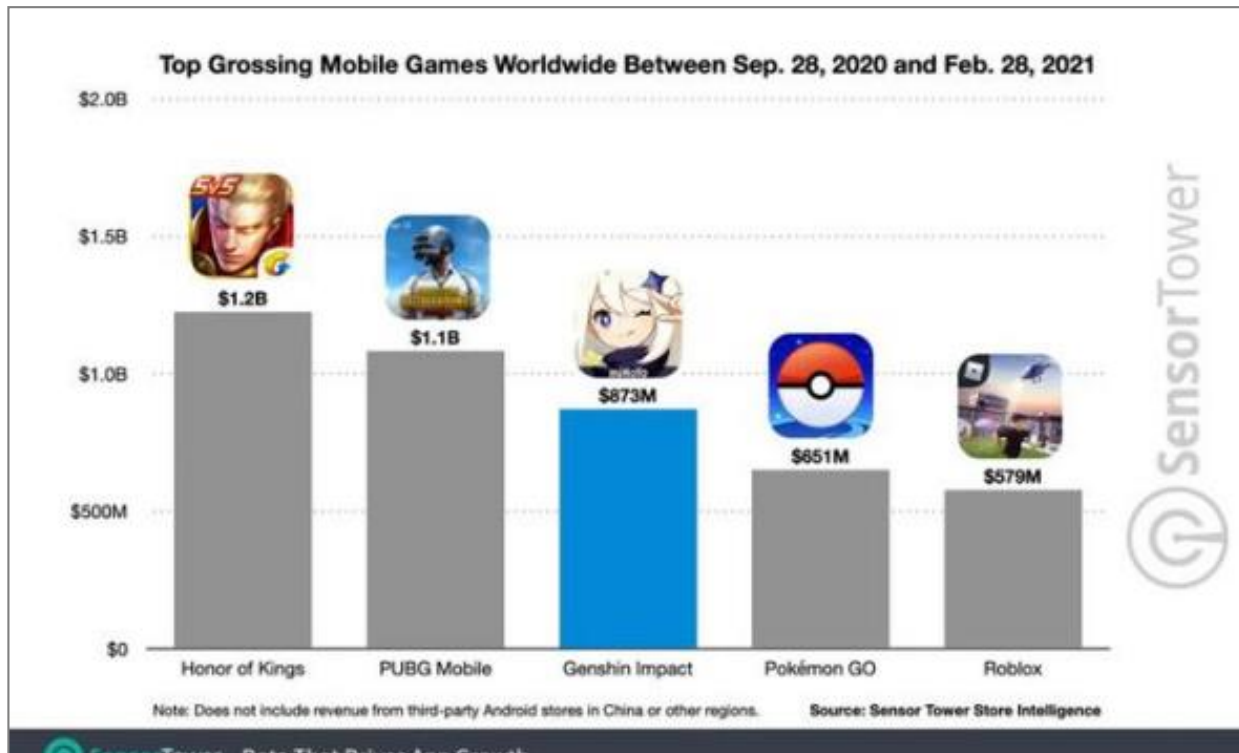




一款手游最近火了！

根据最近Sensor Tower发布的调研报告来看，一款近期迅速蹿红的手游《原神》在2020年9月发售以来，各个平台总共获得了8.74亿美元(折合人民币56.6亿元)左右的收入，而且《原神》玩家每月在游戏中的消费达到了1.75亿美元(折合人民币11.3亿元)。



在游戏发售的五个月时间内，《原神》的总收入在所有游戏中排名第三，仅次于腾讯的《王者荣耀》和《绝地求生》。

因为该作还登陆了PS4和PC平台，它为米哈游带来的总收益可能会更高。

其实原神才上线的时候，曾被质疑抄袭赛达尔。

但是原神的玩家应该都清楚这个游戏的内核，完全就是一个中国文化的内核，这点是国外游戏公司做不到的，原神比较注重剧情，让玩家产生沉浸感。

其主线故事发生在一个被称作“提瓦特”的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予“神之眼”，导引元素之力。玩家将扮演一位名为“旅行者”的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌，找回失散的亲人——同时，逐步发掘“原神”的真相。

跨界大玩脑机接口

就在原神火爆出圈的同事，米哈游又在最近开启了“整活模式”，上线了新的合作内容。而这次的合作内容不仅上交大附属的瑞金医院，同时研究的项目也从游戏变更为了更为高端的“脑机接口”项目。

这一项目是由CEO蔡浩宇代表米哈游和瑞金医院签署协议，结合各自在行业的优势领域，将信息技术领域应用到临床医学研究中来。并且在合作协议正式签署成功后

，联合实验室将启动“难治性抑郁症脑机接口神经调控治疗临床研究”项目。

据了解，这个脑机接口就像人气动画刀剑神域中的主人公们一样，通过一个特殊装置让自己的意识进入到虚拟世界中，从而做到学习、游戏甚至是治疗疾病。

背后的公司曾冲刺IPO

现象级手游的背后是一家年轻的游戏公司——米哈游。这是一家刚成立7年的小公司，曾排队三年，上市未果。

2020年9月，米哈游主动撤回了上市申请。

2017年3月，米哈游首次递交IPO申请公开招股说明书，当时公司计划募资12.22亿元。2018年1月，米哈游更新了招股说明书，将募资规模提升至14.89亿元。当月米哈游也收到了证监会的首发意见反馈。

财报数据显示，2017年上半年，米哈游营业收入5.879亿元，净利润4.47亿元。2016年全年营业收入4.24亿元、净利润2.72亿元。与大多数游戏企业类似，米哈游有着超高的毛利率。2014年至2017年上半年，公司的毛利率分别达到80.83%、93.85%、95.08%、96.86%

据了解，米哈游由3名上海交通大学80后研究生创办，成立约7年的时间，自称是中国为数不多拥有原创二次元IP的企业，经营模式国内领先。但对于单一产品的过度依赖也让米哈游饱受诟病。

公司的营收支柱为《崩坏》系列。2014年3月，《崩坏学园2》实现营收翻倍，由2014年的9500万增长到2015年的1亿7000万，增幅达到180%。

招股书显示，《崩坏》系列游戏为公司积累了丰富的运营经验，截至2016年9月30日，《崩坏学园2》充值流水累计超过7亿元；《崩坏3》在APP Store上线次日就获得苹果首页推荐，至2017年1月31日游戏累计注册账户数超过1200万个，累计充值流水超过人民币5亿元，是公司未来盈利的重要保障。

两员工被判赔偿腾讯上百万

原神的大火让米哈游和腾讯竞争关系似乎变得有些激烈，双方在争抢人才的角逐上也不遗余力。在近日中国裁判文书网发布的两则民事判决书上，孙某和吉某某两位腾讯前员工因违反竞业限制被老东家上法庭，最后双双被判赔偿百万违约金以及退还竞业限制补偿金。

在这两位前腾讯员工的判决书中，孙某在和腾讯签订的劳动合同到期后选择续签至2024年。不过在该续签合同还未做满时，负责《刀锋铁骑》、《欢乐球吃球》、《无限法则》等游戏开发的孙某于2019年从腾讯公司离职，签收了腾讯向其发出的《竞业限制通知书》，并可以获取每月2.25万元竞业限制补偿金。

不过当孙某退出腾讯公司之后，却在同年入职上海科之锐人才咨询有限公司，并在公司内担任信息工程师一职。但该工作只是孙某逃避竞业限制的幌子，其实际上是被安排到同为游戏公司的米哈游工作，从事人气手游《崩坏3》的内部优化。这一事实被老东家腾讯方发现之后，便一举将孙某告上了法庭。

孙某与腾讯科技（上海）有限公司竞业限制纠纷二审案件二审民事判决书

案由：竞业限制纠纷 [点击了解更多](#) 案号：(2020)沪01民终13539号 发布日期：2021-03-01 浏览次数：87

**上海市第一中级人民法院
民事判决书**

(2020)沪01民终13539号

上诉人（原审原告）：孙某，男，1991年5月29日出生，汉族，户籍地上海市浦东新区。
委托诉讼代理人：陈琪，上海市六角城律师事务所律师。
委托诉讼代理人：郑明虎，上海市六角城律师事务所律师。
上诉人（原审被告）：腾讯科技（上海）有限公司，住所地上海市徐汇区虹梅路*****。
法定代表人：奚丹，董事长。
委托诉讼代理人：李爱欣，北京市隆安律师事务所上海分所律师。

上诉人孙某、上诉人腾讯科技（上海）有限公司（以下简称腾讯公司）因竞业限制纠纷一案，均不服上海市徐汇区人民法院（2020）沪0104民初14939号民事判决，向本院提起上诉。本院于2020年12月2日立案受理后，依法组成合议庭进行了审理。

本案现已审理终结。

另一位员工吉某某也如法炮制了孙某的曲线跳槽。曾就职于腾讯并负责《掌上道聚城》开发的吉某某，在续签途中也于2019年从腾讯离职。在明知自己已经签署了《竞业限制通知书》，并领取每月2.46万元补偿金的情况下，也通过孙某入职的公司走进了米哈游的大门，并从事《原神》PC客户端的相关开发工作。

庭审中，吉股明确认其原在腾讯公司增值服务部从事移动客户端的开发工作，前三年参与主打社交和售卖各类游戏虚拟道具的“掌上道聚城”应用的开发，第四年还参与手游“圣斗士”游戏商场的开发。其于2019年6月6日入职科之锐公司后被安排至米哈游公司工作，具体从事“原神”游戏PC客户端登陆和支付功能的开发。米哈游公司系从事二次元类游戏的开发，因腾讯公司在后续发放其他员工的竞业限制通知书中并未将米哈游公司罗列在内，故吉股明认为两家公司不存在竞争关系，且吉股明在两家公司处运用的开发平台、开发语言等方面均不同，其没有掌握腾讯公司的商业秘密，也没有泄露腾讯公司的商业秘密。

腾讯公司表示吉股明陈述的在其处的工作内容无异议，在米哈游公司处的工作内容不清楚，两家公司在游戏开发方面有竞争关系。

本院认为，根据已查明的事实，吉股明虽与科之锐公司签订劳动合同，但实际至米哈游公司处工作，而米哈游公司与腾讯公司确实均有游戏开发业务，吉股明主张两家公司在内容、种类、定位和目标人群等有根本差异性，但未就此提供相应证据，本院采信腾讯公司的主张，确认两家公司存在竞争关系，吉股明离职后至与腾讯公司有竞争关系的公司工作，违反了竞业限制义务，应根据约定退还违约期间腾讯公司已支付的竞业限制经济补偿金并支付违约金。

根据已查明的事实，腾讯公司每月支付竞业限制补偿金24,607.39元，吉股明于2019年6月6日至米哈游公司工作，故其应退还2019年6月6日起的竞业限制补偿金。经本院核算，吉股明应退还竞业限制补偿金168,736.39元。

这一“隐蔽”的入职同样被老东家腾讯所发现，而吉某某最终也迎来法律的制裁。在上述两名员工的判决中，孙某不仅要返还老东家腾讯的竞业限制补偿金约15.8万元，还要按照规定赔偿竞业限制违约金约97.64万元；而吉某某也分别返还和赔偿16.87万元和107.95万元。